

ใบงาน ควบคุมการเคลื่อนที่ด้วยคีย์บอร์ด

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ตำแหน่ง.....

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ตำแหน่ง.....

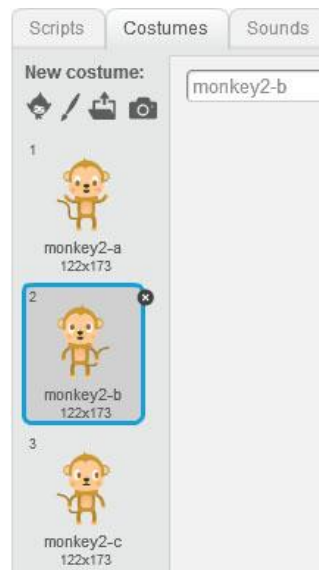
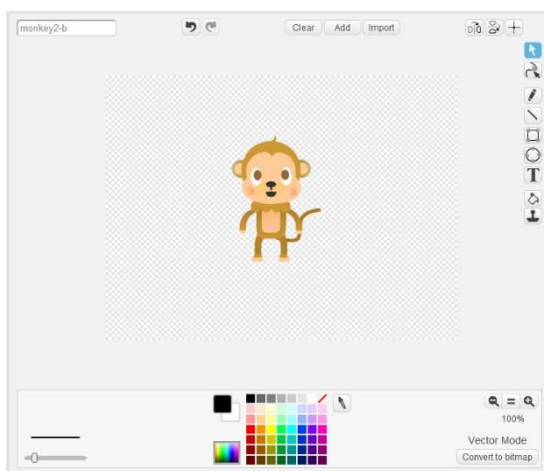
ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ตำแหน่ง.....

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ตำแหน่ง.....

สร้างโปรเจกต์ โดยจะมีตัวละคร 2 ตัว คือ  (ลิง) และ  (กล้วย) ลิงจะเดินเก็บกล้วยที่ถูกสุ่มตำแหน่งไว้ในป่า ผู้เล่นจะต้องใช้คีย์บอร์ดควบคุมทิศทางของลิงให้เคลื่อนที่ไปเก็บกล้วย เก็บได้ 1 หวี คิดเป็น 1 คะแนน


ขั้นตอนการสร้างโปรเจกต์มีดังนี้

1. สร้างโปรเจกต์ใหม่ชื่อ monkey แล้วลบตัวละครแมวออก
2. เลือกใช้ภาพพื้นหลังเป็น woods
3. สร้างตัวละครลิงโดยใช้ภาพ monkey2 แล้วกลับด้านของภาพที่ 2



4. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครลิงจากนั้นคลิก  แล้วบันทึกผลลัพธ์พร้อมตอบคำถาม

สคริปต์	ผลลัพธ์
	<p>เมื่อกดแป้น ลูกศรชี้ขึ้น(up arrow)</p> <p>.....</p> <p>ค่า y <input type="checkbox"/> เพิ่มขึ้น <input type="checkbox"/> ลดลง</p> <p>เมื่อกดแป้น ลูกศรชี้ลง(down arrow)</p> <p>.....</p> <p>ค่า y <input type="checkbox"/> เพิ่มขึ้น <input type="checkbox"/> ลดลง</p> <p>เมื่อกดแป้นลูกศร ซ้าย-ขวา</p> <p>.....</p>

5. ปรับปรุงสคริปต์เพื่อให้ตัวละครลิงเคลื่อนที่ไปทางซ้ายและขวาได้จากนั้นคลิก  แล้วบันทึกผลลัพธ์พร้อมตอบคำถาม

สคริปต์	ผลลัพธ์
	<p>เมื่อกดแป้น ลูกศรขวา(right arrow)</p> <p>.....</p> <p>เมื่อกดแป้น ลูกศรซ้าย(left arrow)</p> <p>.....</p> <p>จากผลลัพธ์ที่ผิดพลาด ต้องปรับปรุงดังนี้</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>เลื่อนขวา ค่า x <input type="checkbox"/> เพิ่มขึ้น <input type="checkbox"/> ลดลง</p> <p>เลื่อนซ้าย ค่า x <input type="checkbox"/> เพิ่มขึ้น <input type="checkbox"/> ลดลง</p>

