

ใบงาน สร้างสรรค์นิทาน

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....
ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

อ่านสถานการณ์/ปัญหาต่อไปนี้

สร้างโปรเจกต์โดยใช้โปรแกรม Scratch เพื่อเล่านิทานจากจินตนาการ หรือเลือกนิทานที่สนใจ โดยนิทานนั้นจะประกอบด้วยตัวละคร บทบาทหรือการสนทนาของตัวละคร การดำเนินเรื่อง และบทสรุปของเรื่อง ข้อคิดหรือคติสอนใจที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้

จากสถานการณ์ที่กำหนดให้ แต่ละกลุ่มปฏิบัติดังนี้

1. ให้สมาชิกแต่ละคนในกลุ่มเขียนตัวละครในนิทานจากจินตนาการที่ตนเองคิดได้ให้มากที่สุด ภายในเวลา 3 นาที
2. ตรวจสอบว่าสมาชิกในกลุ่มแต่ละคนเขียนตัวละครได้คนละกี่ชนิด อะไรบ้าง(ถ้าชื่อที่เขียนเป็นชื่อที่คล้ายคลึงกัน เช่น ม้าบินได้ กับม้าสีเขียวบินได้ ให้ถือว่าเป็นชื่อเดียวกันให้เลือกเขียนลงในตารางเพียงชื่อเดียว)

ที่	นักเรียนคนที่ 1	นักเรียนคนที่ 2	นักเรียนคนที่ 3
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
รวม			

3. ชื่อในข้อที่ 2 ชื่อใดบ้างที่ไม่ซ้ำกันเมื่อเปรียบเทียบกันในกลุ่ม

.....

.....

.....

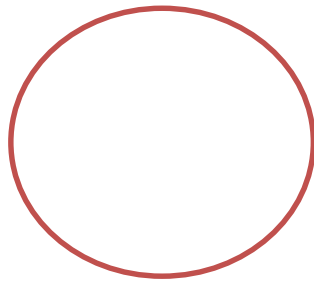
4. ตัวละครในจินตนาการที่จะนำไปสร้างนิทานคืออะไรบ้าง

.....

.....

.....

5. วาดแผนผังความคิดของนิทานในจินตนาการของกลุ่ม และตั้งชื่อนิทานดังกล่าว



6. เขียนสตอรี่บอร์ดของนิทานในจินตนาการของกลุ่ม

7. สร้างโปรเจกต์ชื่อ MyStory และเขียนสคริปต์เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามที่ได้ออกแบบและวางแผนไว้

8. ตรวจสอบการทำงานของผลลัพธ์ ได้ผลตามที่ได้ออกแบบไว้หรือไม่ เพราะเหตุใด

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

9. ระหว่างเขียนสคริปต์เพื่อสร้างโปรเจกต์ พบข้อผิดพลาดที่ทำให้ไม่สามารถเขียนสคริปต์ตามที่ได้
ออกแบบไว้หรือไม่ และถ้าพบแก้ไขอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

10. ถ้ามีโอกาสที่จะปรับปรุงงานของตนเอง จะปรับปรุงส่วนใด และจะมีวิธีการปรับปรุงอย่างไร (บอกวิธี
ปรับปรุงมาให้ได้มากที่สุด)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....