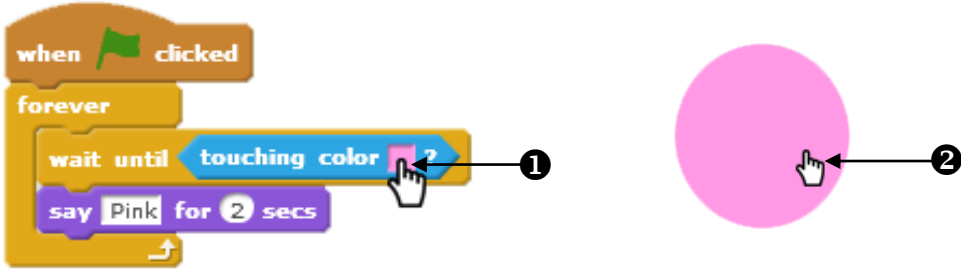


ใบงาน กลุ่มบล็อก Sensing

1. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

2. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

1. ศึกษาบทเรียนบนเว็บ เรื่องกลุ่มบล็อก Sensing
2. สร้างงานชื่อ MySensing แล้วปฏิบัติตามคำสั่ง ดังนี้
 - 2.1 สร้างตัวละคร Sprite1 และตัวละคร Sprite2
 - 1) ตัวละคร Sprite2 สร้างด้วยเครื่องมือ Paint Editor เป็นรูปวงกลมและระบายสีตามต้องการ
 - 2) ย้ายตัวละคร Sprite2 ไปวางที่ตำแหน่ง x=120, y=0
 - 3) เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Sprite1 ดังนี้



- 1 คลิกที่สีจะปรากฏรูปมือ
- 2 เลื่อนเมาส์ไปจุดสีที่ตัวละคร Sprite2 บนเวที

คลิก แล้วทดลองเลื่อนเมาส์บนเวทีให้ลากตัวละคร Sprite1 ไปทับตัวละคร Sprite2 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

.....

.....

.....

2.2 สร้างตัวละคร Sprite3 แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

	คลิก แล้วทดลองคลิกบนเวทีผลลัพธ์ที่ได้คือ <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---

2.3 สร้างตัวละคร Sprite4 แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

	<p>คลิก แล้วทดลองเลื่อนตัวชี้เมาส์เข้าและออกจากตัวละครผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---

2.4 สร้างตัวละคร Sprite5 แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

	<p>คลิก แล้วทดลองเลื่อนเมาส์สัมผัสตัวละครผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	--

2.5 สร้างตัวละคร Sprite6 เพิ่มชุดตัวละคร 1 ชุด แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

	<p>คลิก ผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---

2.6 สร้างตัวละคร Sprite7 คลิกบล็อก แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

	<p>คลิก ผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---

2.7 สร้างตัวละคร Sprite8 แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

<pre> when green flag clicked set size to 100 % forever loop set instrument to 5 play note 64 for 0.5 beats play note 60 for 0.5 beats wait 1 secs if key up arrow pressed? then change volume by 20 if key down arrow pressed? then change volume by -20 </pre>	<p>คลิก แล้วทดลองกดแป้นลูกศรบนและล่างที่คีย์บอร์ดผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---

2.8 สร้างตัวละคร Sprite9 แล้วเขียนสคริปต์ดังนี้

<pre> when green flag clicked forever loop ask Enter Your Score and wait if answer > 49 then say ผ่าน for 1 secs else say ไม่ผ่าน for 1 secs </pre>	<p>คลิก แล้วเติมคะแนนผลลัพธ์ที่ได้คือ</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
--	---