

## ใบงาน ฟังค์ชันและตัวป้อน

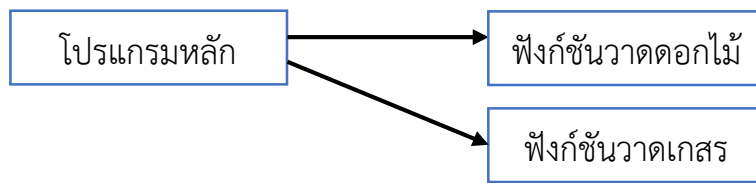
1. ชื่อ-สกุล..... ชั้น.....เลขที่.....
2. ชื่อ-สกุล..... ชั้น.....เลขที่.....

1. สร้างโปรเจกต์ชื่อ HeartsStamp สร้างภาพเหมือนกัน 4 ภาพ โดยใช้บล็อก Stamp ตามขั้นตอนต่อไปนี้
  - 1.1 ลบตัวละคร sprite1
  - 1.2 สร้างตัวละครใหม่รูปหัวใจ
  - 1.3 เขียนสคริปต์เพื่อให้เกิดรูปซ้ำกัน 4 รูปดังนี้

|  |   |
|--|---|
|  | คลิก  แล้ววาดผลลัพธ์ที่ได้ |
|--|---|

2. ให้นักเรียนเขียนสคริปต์วาดดอกไม้และเกสร โดยใช้กลุ่มบล็อก Pen สคริปต์ในการวาดดอกไม้และเกสร มีดังนี้



3. จากข้อ 2 ให้นักเรียนปรับสคริปต์ โดยสร้างเป็นฟังก์ชัน ให้มีการทำงานดังนี้

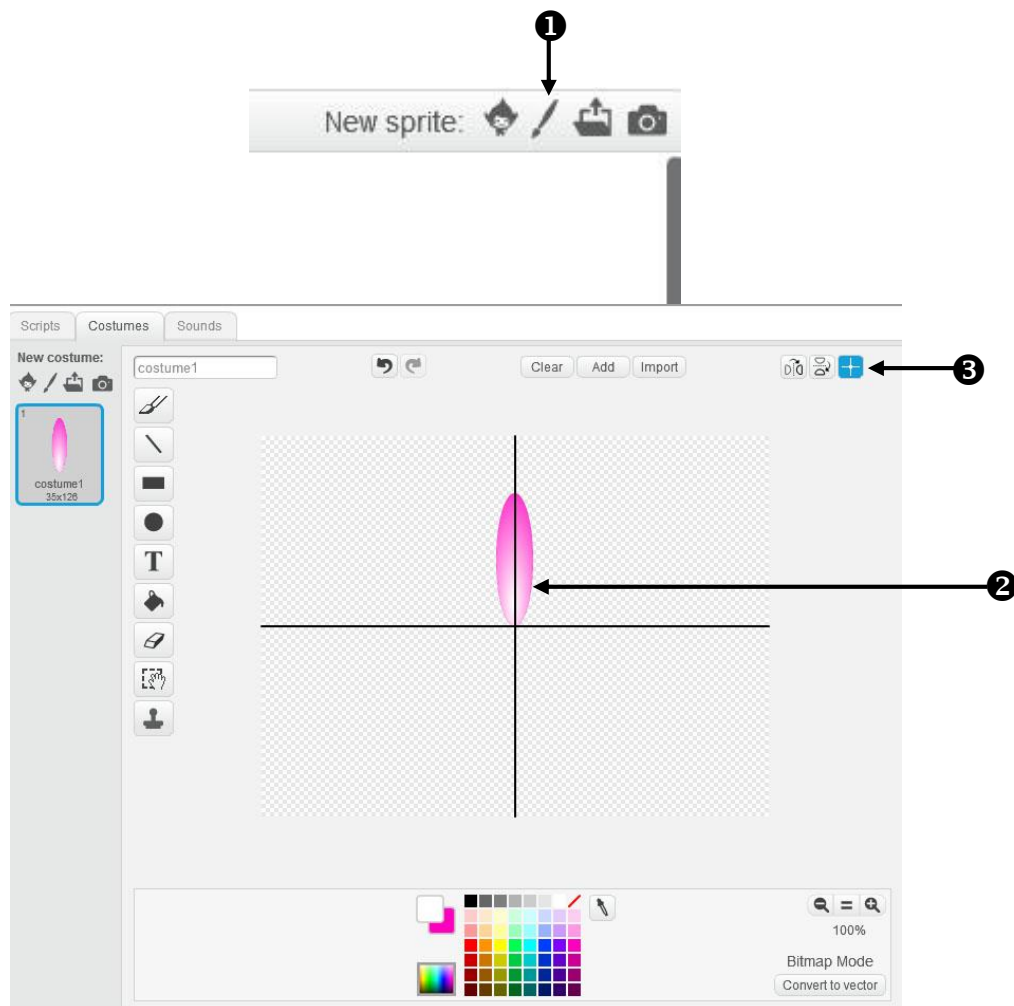


4. สร้างฟังก์ชันวาดก้านเพิ่มจากข้อ 3

5. เขียนสคริปต์ให้กับโปรแกรมหลักมีการสั่งวาดดอกไม้ 5 ครั้ง โดยแต่ละครั้งจะต้องสุ่มตำแหน่ง x,y

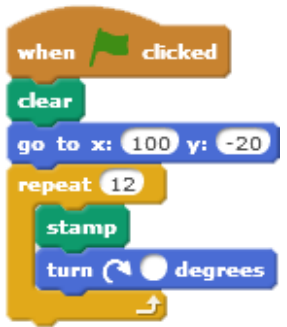
6. สร้างโปรเจกต์ใหม่ชื่อ MyFlower จากนั้นสร้างตัวละครใหม่ โดยใช้ Paint Editor วาดรูปกลีบดอกไม้ 1 กลีบ

- 1) คลิก  เพื่อวาดรูปตัวละครใหม่
- 2) วาดรูปกลีบดอกไม้ 1 กลีบ โดยใช้เครื่องมือ Costumes
- 3) คลิก  Set costume center เพื่อเลือกศูนย์กลางภาพ ในที่นี้ให้คลิกที่โคนกลีบ



6. เปลี่ยนชื่อตัวละครเป็น StampFlower

7. เขียนสคริปต์วาดรูปดอกไม้โดยใช้ตัวป้อนดังนี้



เส้นรอบวง.....หน่วย ทหารด้วย  
 จำนวน 12 กลีบ เท่ากับ ..... องศา

คลิก แล้ววาดผลลัพธ์ที่ได้

8. สร้างตัวละครเกสรดอกไม้ และเขียนสคริปต์ให้ตัวละครเกสรดอกไม้ ดึงภาพ

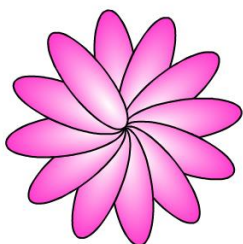

➔

➔




9. เพิ่มสคริปต์ให้ตัวละครเกสรดอกไม้มีตำแหน่งเดียวกับดอกไม้โดยใช้บล็อก

10.คลิก แล้วสังเกตผลลัพธ์



อ้าว เกสรหายไปซะแล้ว ทำไงดีนะ  
 ใครแก้ได้ช่วยบอกที



11. ปรับปรุงสคริปต์ให้ตัวละครเกสรดอกไม้ปรากฏดังรูป

มี 2 วิธีที่จะทำให้เกสรดอกไม้ปรากฏ ลองทำดูทั้ง 2 วิธีนะจ๊ะ

วิธีที่ 1 เพิ่มบล็อก  ให้ตัวละครเกสรดอกไม้ดังนี้



```

when clicked
  go to StampFlower
  repeat 6
    wait 0 secs
    stamp
    turn 60 degrees
  
```

จะ wait ก็วินาที  
ลองคิดเองนะจ๊ะ

วิธีที่ 2 เพิ่มบล็อก

```
broadcast message1
```

ให้ตัวละครดอกไม้และ

```
when I receive message1
```



```

when clicked
  clear
  go to x: 0 y: 0
  repeat 12
    stamp
    turn 30 degrees
    broadcast
  
```



```

when I receive
  go to StampFlower
  repeat 6
    stamp
    turn 60 degrees
  
```

จะ broadcast  
อะไร when I  
receive อะไร  
ลองคิดเองนะจ๊ะ

12. สร้างโปรเจกต์ใหม่ ชื่อ pick random เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมวดังนี้แล้วบันทึกผลลัพธ์

| สคริปต์   | ผลลัพธ์   |
|---|---|
| <pre> when clicked   go to x: pick random -150 to 150 y: pick random -200 to 200   stamp   </pre>   | เกิดอะไรขึ้นเมื่อคลิก  หลายๆ ครั้ง<br>.....<br>..... |
| <pre> when clicked   clear   go to x: pick random -150 to 150 y: pick random -200 to 200   repeat 12     stamp     turn 30 degrees   </pre> | เกิดอะไรขึ้นเมื่อคลิก <br>.....<br>.....<br>.....    |
| <pre> when clicked   clear   repeat 5     go to x: pick random -200 to 200 y: pick random -150 to 150     stamp   </pre>                    | เกิดอะไรขึ้นเมื่อคลิก <br>.....<br>.....<br>.....    |

13. แก้ไขโปรเจกต์ MyFlower ให้ดอกไม้ไปปรากฏที่ตำแหน่งต่างๆ บนเวทีแบบสุ่ม