

ใบงาน สนทนาพาเพลิน



1. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....
2. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....
3. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....
4. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....



1. อ่านบทสนทนาด้านล่าง แล้วออกแบบโครงร่างตามข้อ 2

ภาพ	บทสนทนา
	<p>เมื่อเราคลิก </p> <p>จะปรากฏม้าและสิงโตอยู่ในป่าด้วยกัน</p> <p>แล้วสิงโตพูด : “สิงโตมาแล้วจ้า”</p>
	<p>ม้าคิดในใจว่า : “สิงโตใจดี เราไม่กลัวสิงโต”</p>
	<p>สิงโตคำรามใส่ม้า แล้วพูดว่า : “ฮ่า !!!”</p>

ภาพ	บทสนทนา
	<p>ม้าตกใจ แล้วพูดว่า : “จิ้ง!! ม้ากลัวสิงโต”</p>
	<p>จากนั้นม้าก็วิ่งหายไป</p>

2. ออกแบบโครงร่างบทสนทนา เพื่อนำไปเขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร เวที

ตัวละคร/เวที	เหตุการณ์ เมื่อคลิก 	เหตุการณ์เมื่อคลิก 

ตัวละคร/เวที	เหตุการณ์ เมื่อคลิก 	เหตุการณ์เมื่อคลิก 



3. เขียนสคริปต์ ตามที่ได้ออกแบบไว้
4. บันทึกไฟล์ชื่อ activity5_2



5. ให้นักเรียนคิดบทสนทนาตัวละครอย่างน้อย 3 ตัวละคร โดยเนื้อเรื่องต้องมีแง่คิดคติสอนใจ มีการประยุกต์ใช้สคริปต์ บล็อก ask, บล็อก join, บล็อก show และ hide

ภาพ	บทสนทนา

ภาพ	บทสนทนา

ออกแบบโครงร่างบทสนทนา เพื่อนำไปเขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร เวที

ตัวละคร/เวที	เหตุการณ์ เมื่อคลิก 	เหตุการณ์เมื่อคลิก 

ตัวละคร/เวที	เหตุการณ์ เมื่อคลิก 	เหตุการณ์เมื่อคลิก 

6. บันทึกไฟล์ชื่อ MyProject