

ใบงาน เปลี่ยนสี แปลงร่าง

1. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....


2. ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

1. ศึกษาบทเรียนบนเว็บ เรื่องกลุ่มบล็อก Looks และเรื่องเปลี่ยนสี แปลงร่าง
2. เปิดโปรเจกต์ ExpressionCreator.sb2
 - 2.1 โปรเจกต์นี้มีอะไรอยู่บ้าง

.....



.....




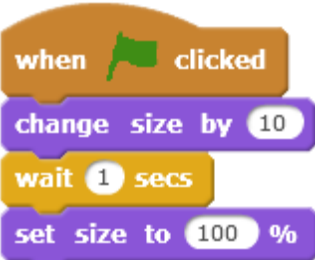
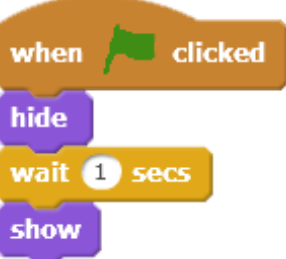
.....

- 2.2 เมื่อคลิก  ตัวละครแต่ละตัว มีการแสดงอย่างไร

ชื่อตัวละคร	การแสดง

3. สร้างโปรเจกต์ใหม่
4. เขียนสคริปต์โดยใช้กลุ่มบล็อก Control และ Looks จากนั้นคลิก  และบันทึกผลลัพธ์



สคริปต์	ผลลัพธ์
<p>4.1</p> 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p>4.2</p> 	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

สคริปต์	ผลลัพธ์
4.3 
4.4 
4.5 
4.6 
4.7 

5. นำเข้าตัวละคร Octopus จาก Library

6. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Octopus แล้วเขียนอธิบายการทำงานดังนี้

สคริปต์	การทำงาน
	เมื่อกดแป้นลูกศรขึ้น

สคริปต์	การทำงาน
	<p>เมื่อกดแป้นลูกศรลง</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
	<p>เมื่อกดแป้นลูกศรด้านขวา</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
	<p>เมื่อกดแป้นลูกศรด้านซ้าย</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

7. นำเข้าตัวละครที่ได้สร้างไว้ในใบงาน เรื่องสร้างตัวละครและพื้นหลัง ในข้อ 8.4 และเขียนสคริปต์โดยทำตามข้อกำหนดดังนี้
- 7.1 เมื่อกดแป้นลูกศรขึ้นตัวละครแสดงคำพูด “I Love Scratch” จากนั้นให้เปลี่ยนชุดตัวละครและแสดงคำพูด “It’s good”
 - 7.2 เมื่อกดแป้นตัวอักษร Y ตัวละครเปลี่ยนสีสองครั้ง
 - 7.3 เมื่อกดแป้นลูกศรด้านขวา ตัวละครเคลื่อนไปด้านหน้า เมื่อกดแป้นลูกศรด้านซ้ายตัวละครเคลื่อนที่ถอยหลัง โดยมีการเปลี่ยนชุดตัวละครในการกดแป้นแต่ละครั้ง